キャラクター名
リディア=サオトメ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	研究職員	**運命**	転機	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	14	3	0	17	52 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	9	5	2	16	51 %

HP	57
MP	66
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	ディスティニー								7
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		28	0	4	28	0	8	7	0
アーツ									
その他								2	
総計(1)		28 %	0	4 %	29 %	4	8 %	11	7
総計(2)		28 %	0	4 %	28 %	0	8 %	11	7
総計(両)		28 %	0	4 %	29 %	4	8 %	11	7

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
メンタルストリーム			
レッドピル			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
メンタル・ヒーリング	3/6	1	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘中に使用できる対象のウィルを[アーツLv]d6点回復する							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
リゾリューション	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 意志の強さが試される【運】判定に+[10xAL]%							
アンビュラス・マスター	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが《スフィア・アンビュラス》で対象を拡大する時2体分のMPを支払うことで《スフィア・アンビュラス》で拡大可能な任意の数まで対象を拡大できる							
プレッシ・アボイド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、ウィル+10 回避判定を行えない							
ラッキースター	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 任意の一般判定を【運】で行なう、シナリオ中1回							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：拝金主義者 10d30して4回出目11って頭がおかしい

両親がアカデミア管区内の第七研究所の職員だった。
が、その両親が収入を全てつぎ込んで尚且つ借金までして研究費を確保するとんでもなく金遣いの荒いマッドサイエンティストであり、幼い頃から散々苦労してきた。
そのためか相当守銭奴、オデッセイアでも金銭の賭けを自分からするのは大嫌い
何か知らないうちに貧乳になっていた

アーツの取り直しにより現在はウィル製造機。尚燃費の割に効果はショボい模様