

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	王侯貴族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	11	21	6	14	6	8
ボーナス	2	3	7	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	9	2	5	3	3

HP	43
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ	/				2			
胸部	クロスアーマー	/				3			
補助	マント	/				1			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			4	0	9	0	3	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	5	9	6	3	14	7
総計(両)			4	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 10
 最大重量: 13
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1							
効果:								
アンビデクスタリィ	1		パッシヴ					
効果: 左右で持つ武器の効果を合計する								
アームズマスタリー短剣	1		パッシヴ					
効果: 命中+1 D								
ピアシングストライク	2	5	ダメージ直前					
効果: ダメージ+SL D								
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果: ダメージ+敏捷								
エンカレッジ	1	6						
効果:								
ステップファイア	2	4	セットアップ					
効果: ダメージ+SL x 3								
ダンシングヒーロー	1							
効果: 判定+1 D シーン1回								
ヒストリー	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
トレーニング敏捷	1							
効果: 筋力基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								

PCコネクション
 フレイヤ→(友人)→ルージュ→(腐れ縁)→アルマ→(庇護)→ハルヴァ→(秘密)→フレイヤ

貴族の家系の生まれ
 勉強や作法など厳しい環境で育ったが勉強はからっきしである

自分の身長が低いことを気にしていたがルージュとアルマが自分より背が低いので気にしないようにしている

どっかかというと大人し目で自分の主張をはっきり言うタイプではない
 滅多な事では怒らないが一度怒ると・・・

その胸は平坦であった