

キャラクター名
ハイロ・ヒグレ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	91

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
18：【切り傷】	家事の途中、ほんの少しの刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたは少しだけの血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんて書くほどに、バラバラになってしまうことさえあって……；
35：【故郷】	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はずっとどこにもない。でも、あなたの心の中には確かに在る。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……；
固有：【タマミ】	そう、思い出した。あの子どもたちがもたらした経験で、オドオドして、見ながら泣きそう。だからあのかわいらしい顔をして、いじめられていた。でもあなたは、あの記憶は、この記憶の隙間に閉じ込めた。この電話の子機で、よくお喋りしたっけ；
固有：【嘘】	いつか、お話を聞いた。嘘まが話の記憶は、まだ覚えているから、その記憶の隙間に閉じ込めた。それは、一晩中泣きながら話した。お喋りした記憶は、まだ覚えていた。それは、ずっと覚えている記憶だ……；
27：命	クローンビショップヤクザ（シチリアンマフィア）の命 #とは
何か記憶の欠片	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドロシー・バーチェス	対抗	3	①②③④⑤	https://charasheet.vampire-blood.net/3377479#top
ヴィヴィール	依存	1	①②③④⑤	https://charasheet.vampire-blood.net/3377720
ルクレツィア	執着	2	①②③④⑤	https://charasheet.vampire-blood.net/3377444
タマミ	友情	2	①②③④⑤	https://charasheet.vampire-blood.net/3440795
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		オート	なし	自身	あなたは精神攻撃によって与えられる狂気点を無効してよい。無効した狂気点は、あなたは毎秒「狂気バグ」を蓄積する「狂気バグ」が溜まる場合、この効果は発生できない。
ポジション		援護		ラピッド	1	自身	バトル中に、範囲内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した時、合意の上で自身の現在行動値を減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを代わってよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	「肉弾攻撃」マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	「肉弾攻撃」「白兵攻撃」におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3「変異」パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		奉仕の喜び（背徳の喜び）		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		腹話術（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに「対話判定」を行ってよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。かわいい。
腕		わんつー（ほねやり）		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		極高靱性グローブ（ガントレット）		オート	なし	自身	「腕」のみ、ダメージに対して常に「防衛1」「腕」部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		びーとめーかー（しんぞう）		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい。
胴		電話の子機		オート			ケーブルスタンド付き。電話を切らずに置ける優れたもの。機能のないただの台座とも言う。
胴		綺麗な衣装		オート			メイド服はメイドたしなみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		瞬足（けもあし）		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1