キャラクター名

殺劇ショットガン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中、攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃コスト、出目-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	姉妹と同カウント、同対象に攻撃すると出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発　出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2　腕部にダメージを受けると、追加で基本パーツ1つ損傷