キャラクター名
アッシュ・ロクセリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	特定の異種族を好んでいる		
経験点	0		一か所に5日以上滞在したことがない		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	7			19	3
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	1			13	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 4	9	4	10										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 4	9	4	10										
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	4	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	4	1										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 背負い袋	
右手	
腰 ベルトポーチ	
足	
その他 ハーフマント	フードつき

装備品	説明
左手	

その他メモ

エルフの里で生まれたが、ナイトメアであるがゆえに人売りに売られ、奴隷としての生活を余儀なくされる。
疎まれる種族ゆえにコミュニティに属せず、各地を点々とする生活を送る。
運よく逃げ出せたものの、身寄りのないナイトメアにはつらい現実だけが待っていて、自身の種族の現実を目の当たりにする。
食い扶持のためにダンジョンの冒険者の死骸や蛮族の骸を漁っていたがそれだけでは厳しいので、冒険者の伝手で斥候として傭兵活動を行っている。
母親のエルフのことを最初は想っていたものの、自身の種族について知っていくうちに知覚しないようになった。
知識をつけることに貪欲で本などを読み漁ることが趣味なため、言語習得の幅が広い。

冒険者になる経緯

戦場荒らしで培ったスキルから斥候として、またはナイトメアとしてのステータスを買われスカウトされる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アッシュ・ロクセリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
（背負い袋	○□□○□□
（水袋	○□□○□□
（毛布	○□□○□□
（たいまつx6	○□□○□□
（火口箱	○□□○□□
（ロープ	○□□○□□
（小型ナイフ	○□□○□□
保存食（1週間分	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金	預金・借金
135 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0