

キャラクター名 リリー      プレイヤー名  

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	♀	<b>年齢</b>	15~?
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	商売を手伝ったことがある。		
<b>経験点</b>	350		家族に異種族がいる。 大ゲンカしたことがある。		

<b>技</b>	10	<b>器用度</b>	9	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	19	<b>ボーナス</b>	3
		<b>敏捷度</b>	11			21 + 1	3		
<b>体</b>	4	<b>筋力</b>	4	1		9	1		
		<b>生命力</b>	5	2		11	1		
<b>心</b>	12	<b>知力</b>	7	5		24 + 1	4		
		<b>精神力</b>	11	3		26	4		

<b>戦闘特技</b>				<b>言語</b>		<b>会話</b>	<b>読文</b>
トレジャーハント	2120 p			エルフ語	○	○	
魔法拡大/数	226 p			妖精語	○		
魔法拡大/確実化	1B38 p			グラスランナー語	○		
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p						
	p						
	p						
	p						
	p						
	p						
	p						
	p						

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>			

<b>技能</b>	ファイター	0			
	グラップラー	0			
	フェンサー	0			
	シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ソフトレザー		7		3		
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	0	3

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	29
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 5	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 10	46	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
妖精魔法	6	10			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品出目+1
背中	迷彩ローブ 隠密判定+2
右手	知性の指輪
腰	華美なる宝石飾り 宝石ALL8ランク
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	俊足の指輪

<b>その他メモ</b>		<b>自動失敗</b>
◆セッション4		チェック
◆セッション3		□□□□⑤
○成長ダイス(獲得経験点/1000 =5回)		□□□□⑩
(4,4) (5,5) (5,1) (1,5) (4,3) =生命・知力・知力・知力・生命		□□□□⑮
○技能習得		□□□□⑳
・フェアリーテイマー Lv5→6(契約:土2、水・氷2、炎2、、風2、光2、闇2)		□□□□㉕
・スカウト Lv3→5		□□□□㉙
		□□□□㉚

