

キャラクター名 トッド・モイモイ
プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	オス	年齢	13
冒険者Lv	6	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	2560		田舎で育った 異性の家族がいない		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5		19	3	グラップラー	6		
体	5	敏捷度	4	3		15 + 1	2	マジテック	5		
		筋力	6	5		16 + 2	3	レンジャー	3		
心	9	生命力	6	3		14	2	エンハンサー	4		
		知力	13	4		26	4	アルケミスト	3		
		精神力	7	3		19	3				

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	鎧貫き	1B39 p	魔力撃	1-292p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
			p		p		p		p		p		p
			p		p		p		p		p		p
			p		p		p		p		p		p
			p		p		p		p		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8	+2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	2	2d+ 11	11	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 10	6	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア (小)	魔動技術の行使に使用
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	敏捷+1 (壊すと+13)
腰 ブラックベルト	防護点 (+1)
足	
その他アルケミーキット	(3:112)

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2 (壊すと+14)

その他メモ	自動失敗チェック
アイアンボックス+1 (2 : +5000G) ③P5000G	□□□□⑤
-----	□□□□⑩
[メモ]	□□□□⑮
2000	□□□□⑳
成長2回	□□□□㉑
水面揺蕩う運河亭	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
アイアンボックス+1 (2 : +5000G) ③P5000G	□□□□㉕

