キャラクター名: ギフト＝ヴィルヘルム

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	170		田舎で育った		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	1			7	1
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	12	1		19	3
心	10	知力	15			25	4
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ぬいぐるみx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
テント	○□□○□□

所持金 1060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き
右手 魔法発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

遺跡探索や魔物の生態研究を趣味に生きるタビット。
少年期に誤って口にした毒薬の影響で体毛が黒く染まり、身内から気味悪がられ奔放する。元々田舎町には飽きていたので本人はこの事は特に気にしていない模様。
育った町の子供マラソン大会では毎回優勝するほど体力があり、小回りが効くところと合わせてさまざまな土地で働きながら魔術や趣味の研究をしながら今に至る。
基本自由気ままで細かいことは気にしないものの、冒険時や遺跡探索では繊細な仕事をする事で評判がある。
タビットにしては大き目の身長と低めの声、全身どこも黒な外見でよく白い目で見られるのが悩み。

他冒険者への印象
キュリオー：同族、かわいい坊主

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟