

キャラクター名 ファイブ・フィンガー・ディスカウント	プレイヤー名
-------------------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	50		監禁されたことがある 異種族を怖がっている (いた)		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	4		28 + 2	5				
体	0	敏捷度	8	4		27	4	スカウト	5		
		筋力	6	5		11 + 2	2	エンハンサー	5		
心	10	生命力	15			15	2	バード	1		
		知力	3	1		14	2	アルケミスト	3		
		精神力	12			22	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語		○	○	
かいくぐり	1-279p		p	汎用蛮族語		○		
回避行動	1-279p		p	魔動機文明語		○	○	
必殺攻撃	1-288p		p	グラスランナー語		○	○	
防具習熟A/盾	1-282p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
ケンタウロスレッグ		
インスタンスウェポン		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	ファイター	0			
	グラブラー	0			
	フェンサー	7	12	11	9
	シューター	0			
	基本	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ		

鎧と盾		必要			
鎧	ソフトレザー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾	ターゲットシールド		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	13		6

武器	インスタンスウェポンA	1H	1	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	そのへんに落ちてる枝とか				2d+ 12	9	9	20										
インスタンスウェポンS	1H	1			2d+ 12	9	9	30										
そのへんに生えてる木とか					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	27 _m	81 _m	2d+ 13	6	38						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 10	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手	怪力の腕輪	左手	
腰	多機能ブラックベルト		アルケミーキット
足			
その他	宗匠の腕輪		

その他メモ	自動失敗
冒険者になった理由：なりゆき	チェック
SwordWorld2.5: (2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) > 7[1,6]+5[4,1]+6[6]+7[4,3]+3[3]+6[5,1] > 34	□□□□⑤
SwordWorld2.5: (2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) > 6[5,1]+7[1,6]+5[5]+11[5,6]+6[6]+8[5,3] > 43	□□□□⑩
SwordWorld2.5: (2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) > 9[3,6]+8[5,3]+6[6]+9[5,4]+3[3]+6[5,1] > 41	□□□□⑮
SwordWorld2.5: [1,5]->(器用度 or 知力) [1,5]->(器用度 or 知力) [6,3]->(精神力 or 筋力) [5,5]->(知力) [1,4]->(器用度 or 生命力) [6,2]->(精神力 or 敏捷度) [1,3]->(器用度 or 筋力) [2,6]->(敏捷度 or 精神力) [3,1]->(筋力 or 器用度) [3,5]->(筋力 or 知力) [3,6]->(筋力 or 精神力) [4,2]->(生命力 or 敏捷度) [3,4]->(筋力 or 生命力) [2,1]->(敏捷度 or 器用度)	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕

