キャラクター名: アラン･ベルナール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16→17
冒険者Lv	13	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1650		血縁者と死別したことがある		
			物語から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	22		36 + 1	6
		敏捷度	12	9		28 + 2	5
体	10	筋力	7	16		33	5
		生命力	9	5		24	4
心	4	知力	8	1		13	2
		精神力	11	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
マギテック	1		
スカウト	12		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	18	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	古傷のドラゴンスケイル		14	+1	6
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
病弱な首切り刀 C値-1、生命抵抗-1、イグニタイト加工、OM+3	1H	20	1	2d+ 20	9	22	38										
病弱な首切り刀 C値-1、生命抵抗-1、イグニタイト加工、OM+3	2H	20	1	2d+ 20	9	22	48										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	11

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技			
タフネス	2122p	練体の極意	2-231p
バトルマスター	3143p	なぎ払い	1-288p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》1回限り
耳		
顔	マギスフィア小	
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	ウエポンホルダー	盾用
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	立ち寝のレギンス	睡眠や気絶で転倒しない
その他	セービングマント	回避や抵抗失敗時の魔法ダメージ-4

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		
バークメイル		

その他メモ

冒険に出た理由:最高の冒険者になるため

マカジャハット王国出身。父親は不明。舞台女優だった母親は、彼が3歳の時に生まれたばかりの妹を置いて失踪した。
それ以来、船乗りの親戚に預けられて育つ。
幼くとも容赦なく労働力としてこき使われ、疲弊するばかりの毎日の中、妹セリアの存在だけが心の拠り所だった。
妹は冒険譚に憧れており、彼女の成人を待って二人で冒険者になろうと常々話していた。
だが、妹は13歳の時、病によりこの世を去った。
そして、彼は予定より2年早く冒険者になった。もはや家に居場所はなく、妹を待つこともできない以上、それ以外に彼のすべきことはなかった。
「俺は、あいつが憧れてた存在になるんだ!物語に出てくるような、誰もが認める冒険者に……!」
冒険者として実力は徐々についてきたが、必死さゆえの剣呑な雰囲気と直接的な物言いのせいで、未だに固定PTを組めていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アラン･ベルナール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
アビス強化:Aランク	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテカ金Bx19	○□□○□□
マテカ金Ax23	○□□○□□
マテカ金Sx9	○□□○□□
マテカ緑Ax7	○□□○□□
マテカ緑Sx6	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
3点魔晶石x31	○□□○□□
2点魔晶石x12	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
古傷のスティールブレード売却	○□□○□□
アビス強化:Sランクx2	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
古傷のスラッシャー	○□□○□□
ボーンベスト売却	○□□○□□
セレナから借りた	○□□○□□
月光の魔符+1x6	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
イグニタイト加工:Sランク	○□□○□□
オーダーメイド:Sランクx3	○□□○□□
消魔の守護石(10点)	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
アビスシャードx30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□