

キャラクター名
 天方 継雲 アマカタ ツクモ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オルクス					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %	
出自	天涯孤独	経験	平凡への反発	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊プラスチックシールド	白兵	2r-3	4	1		籠手として腕に装備している。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	
コネ: UGN幹部	
ウエボナーズ: 特殊プラスチックシールド	
思い出の一品	
デモンズシード: 絶対支配	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
超侵蝕: 災厄の炎・荊の戒め	P	N		
ドクターオーズ	P 執着	N 嫌悪		
神無月 響	P 約束	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	3	2	メジャー					
効果: C値- LV								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲選択	RC		
効果: 攻撃力+[LV×3] 対象射程の変更不可								
茨の戒め	1	1	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 攻撃力+LV 硬直付与								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 重圧・放心付与 シナリオLV回								
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: HPダメージを与えたとき 憎悪付与 対象は自分								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: ラウンド間 行動値+[LV×5]								
不死身の炎	3	1d10	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果: シーンの間 最大HPとHPを+[LV*10] 戦闘不能で解除 シナリオ1回								
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 任意の場所へ移動 離脱可能 シナリオLV回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 出目を1つ10に変更 シナリオLV回								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング メインプロセス1回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV×5]								
氷壁の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージ-[LV+1]d ラウンド1回								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: ダメージ-3d								

・日が開いたから整理 三話時点
 見ちゃいらねえ、自分を犠牲にしても弟を守るつもりだったのか？ 殊勝だな、だが残された方の気持ちを考えるよ、お前は結果に満足して死ぬるかもしれねえがよ、こっちはな、残された方は心にぽっかり穴が空いちまうんだよ。
 だから、俺に任しときゃいいんだ。
 俺は悪魔的に強えからよ、何があったとしても死んでも戻ってくる。
 おまえはいつもどおり月みてえに笑ってればいいんだよ

久我: 責任感の強えお前にこんなこと言ったら卑怯かもしれねえがよ頼りにしてるんだ
 しぶちよー: 好き放題言っつまねえな、まあ最後まで聞いてくれや
 呼坂: あんたの過去、何一つわかんねえけどよ。 まあ...その、なんだ、助けてほしいんだ

コンボ
 100以下
 『』《コンセントレイト: サラマンダー》《災厄の炎》《茨の戒め》《縛鎖の空間》《憎悪の炎》 ダイス8個 C値: 7 技能: 7 攻撃力: 16
 パットステータス: 憎悪・硬直・放心・重圧 対象: 範囲選択 射程: 至近 侵蝕値: 12
 『』《コンセントレイト: サラマンダー》《災厄の炎》《憎悪の炎》 ダイス8個 C値: 7 技能: 7 攻撃力: 15 パットステータス: 憎悪 対象: 範囲選択
 射程: 至近
 『』《先陣の火》 行動値+15 侵蝕値: 2
 『』《縮地》 任意の場所へ移動 侵蝕値: 2
 『』《妖精の手》 出目を10に変更 侵蝕値: 4
 『』《支配の領域》《絶対支配》 ダイス5個の出目を1に変更

