

キャラクター名  
スズネ

プレイヤー名

|        |      |     |     |
|--------|------|-----|-----|
| ポジション  | ホリック | 享年  |     |
| メインクラス | タナトス | 暗示  | 人形  |
| サブクラス  | ゴシック | 寵愛点 | 130 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 笑顔     |    |
| 官能     |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 3  | 4  |
| 変異  | 1   | 1  | 2  |
| 改造  | 2   | 3  | 5  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アスカ   | 独占 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| ヨシユキ  | 保護 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| カズクニ  | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| オク    | 執着 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| エマ    | 恋心 | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |     |  |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1   |
| ポジション  |    | 修羅     |    | ジャッジ  |     | 自身  | コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。  |
| メインクラス |    | 死神     |    | オート   |     | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。  |
| メインクラス |    | 必中     |    | オート   |     | 自身  | バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。                                     |
| サブクラス  |    | 舌なめずり  |    | ラピッド  | 0   | 0~1 | 移動妨害1。   |
| サブクラス  |    | 悪食     |    | オート   |     |     | 自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。   |
| サブクラス  |    | 背徳の悦び  |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。                               |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   |     | 自身  | 最大行動値+1。   |
| 腕      |    | 有刺鉄線   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。   |
| 腕      |    | 大鉄     |    | アクション | 3   | 0   | 白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)。   |
| 胴      |    | しんぞう   |    | オート   |     | 自身  | 最大行動値+1。   |
| 頭      |    | ボルトヘッド |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援2  |
| 脚      |    | スパイク   |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。   |
| サブクラス  |    | 怪力     |    | オート   |     | 自身  | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。   |
| 腕      |    | ガントレット |    | オート   |     | 自身  | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。                            |
| 胴      |    | リミッター  |    | オート   |     | 自身  | このパーツがバトル中に暴走した時、宣言することで最大行動値+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |