キャラクター名: ホハル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	11	経歴	[B-1-4] 大切な約束をしたことがある		
経験点	0		[B-2-1] 異種族の街で育った		
			[C-6-1] 守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	7	2		24	4
		敏捷度	9	10		34 + 2	6
体	0	筋力	2	3		5 + 2	1
		生命力	17	7		24	4
心	10	知力	2	3		15	2
		精神力	17	9		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
ライダー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
練体の極意	2-231p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
マッスルベアー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：センチネル	500
名誉点 所持 400 /合計 900	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	17	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		4	1	
盾	代弁する炎嵐の盾		7	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	22	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コニングシャフト【ジャイアントアーム】前提	1H両	8		2d+ 15	10	15	29										
コニングシャフト【ジャイアントアーム】前提	2H	8		2d+ 15	10	15	39										
ブレードスカート	1H#	1		2d+ 15	9	12	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
騎獣専有スフィア：イクシードボード	○□□○□□
└ プランクプレート	○□□○□□
3点魔晶石x13	○□□○□□
1点魔晶石x2	○□□○□□

	○□□○□□
アビスシャードx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 22	1

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 大きな手袋	
腰 ブレードスカート	
足 ディスプレイサー・ガジェット	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
スマルティエの怪力の腕輪	
└[専用化]ユニングシャフト(2H)	
左手 大きな手袋	
正しき信念のリング	

その他メモ

【戦闘時行動方針】
1ラウンド目で移動を10m以上行って接敵しつつユニングシャフトを2Hで持っておき、ユニングシャフトを1Hに切り替えながら、ウェポンホルダー改から炎嵐の盾を起動しつつ装備し、練技をフル起動して攻撃。この際練技の消費MPは全て石で補う。
2ラウンド目で影走りを使って10m離脱してからまた乱戦に参加し、持っていた炎嵐の盾をウェポンホルダー改に仕舞いつつ、ユニングシャフトを2Hに持ち替え、持ち替えたユニングシャフトをウェポンホルダー改に仕舞いつつ、ウェポンホルダー改の2Hのユニングシャフトと交換してから1Hに切り替えてまた炎嵐の盾を起動しつつ装備して攻撃。
以降2ラウンド目の動作を練技の更新に気を付けつつ繰り返す。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟