キャラクター名

リリィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
パーティ	
雪	
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデッド	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サンドラ	独占	3	①②③④⑤	
サチ	対抗	2	①②③④⑤	
ヴェル	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3 任意の狂気点に+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵全体攻撃化
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定+1 ターン終了時任意のパーツ１つ破損
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ラピッド		0	自身以外の相手を移動1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		写真		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１