キャラクター名: エリス

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	16
種族	ネヴァーフ			**境遇**	紛失
出自 **(効果)**	闇の一族			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	12	10	8	12	12	6
ボーナス	5	4	3	2	4	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	4	5	2

HP	77
MP	53
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助									
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	5	0	5	9	12
スキル						7	5		
その他									
総計(右)			6	8	3	19	10	9	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
バックパック	
HP	
MP	

現在重量： 0

最大重量： 22

所持金： 5

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	物理+SLx2,魔法防御にSL							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	格闘武器の命中判定に+1D							
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	魔法防御SLx3							
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	バステを受けた直後に発動できる。バステをすべて回復する。							
ビートダウン	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回、双	
効果：	行動値+5,命中判定+2							
メナシングロアー	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	自身の白兵攻撃のﾘｱｸｼｮﾝに-1D							
	1							
効果：								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動	格闘	
効果：	移動、全力移動を行い、命中判定に＋１Dする。マイナー使用可能。							
	1							
効果：								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	物理防御+SLx3							
バイタルフォース	1	3	マイナー	-	自身	自動	格闘武器	
効果：	ダメージ+SLD(ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ)							
ソウルバスター	★	-	damage	-	単体	自動	ｼﾅﾘｵ１回	
効果：	HPダメージを受けた直後に使用できる。最大HPまでのダメージを相手にHPロスとして与える							
カバーリング	1	2	DL前	至近	単体	自動	防御中１回	
効果：	対象にカバー							

キャラクター名
エリス

プレイヤー名

所持品			