キャラクター名
ヒヨ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	フィルボル			**境遇**	紛失
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	9	12	7	9	11	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	3	4	3	2

HP	28
MP	35
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	10	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	4	6	4	3	13	7 m
総計(左)			5	4					
総計(両)			5	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MP	
HP	
HP	

現在重量：	4		
最大重量：	6	所持金： 140	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バーストブレイク	2		メジャー		範囲（選択）	精神	シナリオ1回	
効果： 特殊攻撃。2D+SL*10の貫通。リアクション不可。								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	20m				
効果： 武器攻撃ダメージ+SLD								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ					
効果： 命中+1D								
	1							
効果：								
ストリートワイズ	1							
効果： 情報収集を【幸運】判定。+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ探知+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								