

キャラクター名  
クロナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	740		家族から探されている 毒を飲んだ(食べた)ことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18 + 1 3
		敏捷度	6	2		17 2
体	5	筋力	10			15 2
		生命力	4	3	1	13 2
心	7	知力	7	2		16 + 2 3
		精神力	8	2		17 2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
レンジャー	1		
セージ	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
ターゲットイング	1-280p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p
鷹の目	1-280p
命中強化	2-230p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
[□] キャッツアイ
[□] オウルビジョン
ヴォーパルウェポン
ヒールスプレー

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リピータークロスボウ	2H	5	-1	2d+ 10	10	8	10										
<small>射程20m 量産数を最大として命中を上回った際連射可能 [1-2]:1本 [3-5]:2本 [6-9]:3本 [10-]:4本</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	4	34						

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	19

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	
耳	
顔	
首 スマルティエの首飾り	
背中 装填の矢筒	12収納可能 [3]MP使用で任意の数補充できる
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他スマルティエの叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
◆一般技能◆ <貴族>5 <給仕>2	□□□□⑤
◆設定◆ 元貴族の少女 本名: フロウ・クラスティン 10歳の頃、母親と祖父が乗った馬車が盗賊に襲われ二人が死去し、婿養子の父と二人暮らしに。 父は次第に愛人とその子供を家に連れてくるようになり、フロウはいらない子のように扱われた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
そのうち主張をすると 服を着ると目立たないお腹や背中を鞭で打たれるようになった。	□□□□㉑
その行為はエスカレートし、体には大きなやけど跡がある。	□□□□㉒
	□□□□㉓

