

キャラクター名  
 齊宮 遥 (イツキ ハルカ)

プレイヤー名

|        |                     |      |          |       |        |
|--------|---------------------|------|----------|-------|--------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー<br>サラマンダー | ワークス | ストレンジャーズ | カヴァー  | アパレル店員 |
| オプション  |                     | 年齢   | 25       | 性別    | 男      |
| 覚醒     | 探求                  | 衝動   | 加虐       | 初期侵食率 | 29 %   |
| 出自     | 兄弟                  | 経験   | 死神       | 邂逅    | 相棒     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 3   |      | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 16 |
| 感覚 | 2   | 1    | 3    | 1  |     | 7   | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 21 |
| 社会 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 42 |

| 肉体    |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能    | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵    | 1  |    | 射撃  | 12 |    | R C |    |    | 交渉  |    |    |
| 回避    | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  |    |    |
| 運転：二輪 | 2  |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： | 1  |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| 所持品 |  | ロイス  |         |         |       |
|-----|--|------|---------|---------|-------|
|     |  | 対象   | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
|     |  | 齊宮雅樹 | P 憧憬    | N 劣等感   |       |
|     |  | 園村武  | P 連帯感   | N 悔悟    |       |
|     |  | 園村美緒 | P 庇護    | N 憐憫    |       |
|     |  | P    | N       |         |       |
|     |  | P    | N       |         |       |
|     |  | P    | N       |         |       |
|     |  | P    | N       |         |       |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名          | SL               | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|---------------|------------------|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング        | ★                | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果：           | 非オーヴァードのエキストラ化   |      |       |    |        |    |      |    |
| リザレクト         | 0                | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：           | コスト分のHPで復活       |      |       |    |        |    |      |    |
| 赫き猟銃          | 5                | 3    | マイナー  | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果：           | 〈射撃〉武器作成         |      |       |    |        |    |      |    |
| コンセ：ブラム=ストーカー | 2                | 2    | メジャー  | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果：           | C値-[LV]          |      |       |    |        |    |      |    |
| 赫き弾           | 5                | 2    | メジャー  | 武器 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果：           | 攻撃力+[LV*2]、HP2消費 |      |       |    |        |    |      |    |
| 血の宴           | 2                | 3    | メジャー  | -  | 範囲(選択) | 対決 | -    |    |
| 効果：           | 範囲変更、[LV]回/シナリオ  |      |       |    |        |    |      |    |
| 氷神の悲しみ        | 3                | 3    | メジャー  | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果：           | 判定ダイス+[LV+1]     |      |       |    |        |    |      |    |
| 煉獄魔人          | 3                | 3    | メジャー  | -  | -      | 対決 | L    |    |
| 効果：           | 攻撃力+[LV*3]       |      |       |    |        |    |      |    |
| 日常の代行者        | ★                | -    | 常時    | 参照 | 参照     | 自動 | -    |    |
| 効果：           | 自分の代わりに動く従者がいる   |      |       |    |        |    |      |    |
| 氷の理           | ★                | -    | メジャー  | 至近 | 参照     | 自動 | -    |    |
| 効果：           | 物体を冷やす           |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果：           |                  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果：           |                  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果：           |                  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果：           |                  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果：           |                  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果：           |                  |      |       |    |        |    |      |    |