

キャラクター名  
加藤段蔵

プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ニンジャ
	オルクス				
オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	37%
出自	結社の一員	経験	危険な仕事	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
強化ブレード	白兵	1r+5		6		基本コンボ 9
100未満	白兵	12r+5		41		9 (12)
100以上	白兵	13r+5		41×2		9 (12)
二回行動	白兵	13r+5				5+9+7=21

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
パワーソース: ビサイド	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
里のみんな	P 連帯感	N 疎外感		
藤崎 玄一	P 感服	N 不安		
葛城 陸奥	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: いつもの								
縮地	7	2	常時					
効果: 移動するとき任意の場所に移動 離脱可 シナLV縮								
バックスタブ	7		常時					
効果: 地を使ったメインプロセスの間攻撃力+LV×5 基本侵食+4								
セレリティ	1	5	メジャー					
効果: 即座に二回メジャー 10-LVのHPを失う シナリオ1								
ディストーション	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 社会で白兵								
アニマルテイマー	3	3	メジャー			対決		
効果: ダイス+lv+1								
間隙の魔術師	2	5	オート	視界	単体	オート		
効果: 対象が移動するときに使用 縮地とバックスタブの効果を適用できる 拒否可能 シナLV回								
要の陣形	1	3	メジャー		三体			
効果: 対象を三体に シナLV回								
妖精の手	3	4						
効果:								
シナリオ回系	5	4~7						
効果:								
透明存在	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 他人の注意をそらし、透明人間のようになる								
効果:								
効果:								

アイ!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

UGN箱根支部に所属する経歴不明、正体不明の謎のエージェント。足袋に頭巾、いかにもな装束、鼻まで覆ったマスクなど、どこからどうみてもいわゆる忍者。逆に怪しい。普通の恰好しや。

かつての伝説の忍者の名を名乗っているが、関係は不明。ただの忍者オタクがオーヴァードになっただけだとも、いやいや、伊賀流の正当忍術を受け継いだ真正の後継者だとも言われており、結局これも真偽不明。なんだお前は。

オルクスのピュアブリードであり、瞬間的な空間転移を得意とする。その能力から長らくUGNの暗殺任務専門のエージェントとして活動していた。やってることはマジのシノビである。普段の気の抜けた忍者口調に反し、本人のジャームに対する憎悪・殺意は並々ならぬものがあり、その手で始末したジャームはあと少しで三桁に届くほど。ジャーム死すべし慈悲はない。かつての上司は藤崎玄一。

コードネームは『ジャームスレイヤー』