キャラクター名

ぎろちんブルイユ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
嫉妬	パルパルパル…
翼を	高いところから下を見ていた私。きっと飛べる！
歌	この大空に～翼を広げ～飛んで～いきた～い～よ～♪

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ろうらくフロイライン	恋心	3	①②③④⑤	
うわずりシュミット	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして任意の基本パーツを１つ損傷、行動・攻撃・切断判定において振りなおしできる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃 攻撃判定出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に全体攻撃を加える。自身は攻撃の対象にならない
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバにて自分以外割り込めない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の白兵・肉弾ダメージ+1
腕		空飛ぶギロチン		オート	3	0-1	白兵攻撃1 切断　転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のダメージに対して常に防御1 腕部パーツの白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		人形		オート			