

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

イロネ _____

シンドローム	キュマイラ オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	ハヌマーン		年齢	?	性別	?
オプション						
覚醒	死	衝動	妄想		初期侵食率	48 %
出自	旧き記憶	経験	記憶喪失		邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	2			6	行動値	21
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	21
精神	1	0	2			3	戦闘移動	26
社会	3	0	0			3	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8	2	射撃	1		R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	8r+9		26		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0		合計回避: 0	
斧					
情報屋					
UGN幹部					

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タロス消費
懐刀: ホワイト様	P	N	
PC2	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	8	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマス`ネバ`	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+Lv個							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+Lv*3。							
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	攻撃力+Lv*5。							
オリジン:ヒューマン	2	2	マイナ`	至近	自身	自動	RB	
効果:	達成値+Lv							
カラムティスマッシュ	1	3	Xジ`ャ`	-	-	-	RB	
効果:	リアクションのC値+1。シーン1回。							
コンセプト:キュマイラ	2	2	Xジ`ャ`	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv。							
獣の力	1	2	Xジ`ャ`	武器	-	白兵	-	
効果:	攻撃力+Lv*2							
テイクオーバー	1	2	オート	至近	単体	自動	RB	
効果:	侵蝕率肩代わり。シナリオLv回。							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	離脱可。シナリオLv回。							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイス目10に変更。シナリオLv回。							
不可視の領域	★							
効果:	いたずら用							
軽巧	★							
効果:								
効果:								

何でRBになったのか覚えてない。
 ホワイト様～って感じ。
 でも秋谷さんのPCもかわいがるてる。