キャラクター名: ウルヴァリン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	150
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2430				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	10		26 + 2	4
		敏捷度	2		-6	3	0
体	15	筋力	5	5		25 + 2	4
		生命力	4	5		24	4
心	8	知力	9	2		19	3
		精神力	8	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟S/フレイル	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
バークメイル	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
	50
	50
	50
	50
	50

名誉点 所持 260 /合計 510

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	10	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾	マナタイトタワーシールド		17		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルイール 魔法の武器化	1H	12		2d+ 15	9	18	22										
ダブルイール 魔法の武器化	1H	12		2d+ 15	9	18	22										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔神の契約証x198	○□□○□□
魔晶石＜3＞x30	○□□○□□
魔晶石＜5＞x10	○□□○□□
カード緑Ax10	○□□○□□
カード緑Sx5	○□□○□□
カード金Ax20	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符＜2＞x5	○□□○□□
陽光の魔符＜2＞x5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 46290 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 8	17	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	11			

装備品		説明
頭		
耳	石人の耳飾り	
顔		
首		
背中		
右手	器用度の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ
（爪は生やさ）ないです。
固定値31

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟