

キャラクター名  
イドラ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦餓鬼		オート	-	自身	レベル2までの攻撃マニューバに連撃を加える。ただし、このマニューバによって加えられる「連撃」で行った攻撃では、「切断」「爆発」「転倒」は失われる。
メインクラス		観念動力		ラピッド	2	0~2	破壊[4] 習得しているサイケデリックのスキル数[2切り上げ]。1カウントに1回まで1ターンに何度でも使用可能。完全解体状態でも使用可能。
メインクラス		生体通信		ラピッド	1	0~1	「破壊[自身の損傷している総パーツ-2(最低0)]」。1ターンに1回まで。完全解体状態でも使用可。
サブクラス		過剰文明		オート	1	自身	射撃・砲撃攻撃マニューバを宣言した際、そのマニューバに付与されている「爆発」を「大爆発」に変更してよい。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	-	自身	1
頭		補助脳		オート	-	自身	1。装備部位にダメージを受けた場合、追加で1個同じ装備部位の基本パーツを損傷する。このパーツは行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		ゾンビボム		オート	-	効果参照	このパーツが損傷した際のみ可。自身を対象として判定値8(ジャッジタイミング無し)の「砲撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
頭		パーシ		オート	-	自身	戦闘時、このマニューバは各パーツに全て複製される。この複製したパーツは戦闘終了時に自動的に壊れる(たからものを除く)。それ以外の複製は壊れず、このマニューバは複製して使用可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			