

キャラクター名
オルギア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	-	自身	攻撃判定の出目+[自身の全損部位数]する。
メインクラス		応急手当		アクション	2	0	対象の損傷している基本パーツ1つを修復する。この効果は対象が完全解体状態の場合は使用不可。
メインクラス		神の御業		オート	-	自身	自身のもつ修復効果のあるマニューバのコスト-1(最低1)する。
メインクラス		天の雫		オート	-	効果参照	真方パーツを修復するマニューバを使用した時、1ターンに[自身が習得しているバサキアスミの回数]まで、基本パーツの代わりに強化パーツを修復してもよい。
サブクラス		過剰文明		オート	1	自身	射撃・砲撃攻撃マニューバを宣言した際、そのマニューバに付与されている「爆発」を「大爆発」に変異してよい。
サブクラス		跳葉		ラピッド	1	0	移動1(妨害不可)。手駒不可。対象は任意のパーツ1つを損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	-	自身	1
頭		補助脳		オート	-	自身	最大行動値+1、装備部位にダメージを受けた場合、追加で1個、同じ装備部位の基本パーツを損傷する。このパーツは行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		ジェネレータ		オート	-	自身	最大行動値+2、戦闘の終了時に任意の基本パーツを1つ損傷する。基本パーツが残っていない場合、この効果は無視してよい。
頭		スーサイダー		オート	-	自身	ターン開始前、自身は自身のパーツを1つ選んで損傷させる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ゾンビボム		オート	-	効果参照	このパーツが損傷した際のみ可。自身を対象として判定値(ジャッジタイミング無し)の「砲撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
胴		サイバネティックウェポン		オート	-	効果参照	シナリオ開始時に所持している攻撃マニューバ1つを指定し、シナリオが終了するまでそのマニューバに「攻撃判定の出目+1(限があれば+1)」を加える。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1