

キャラクター名 アルヴェルト・シュルム (アルト) プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	40		引きこもっていたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	1		15	2	ファイター	5		
敏捷度	9	2		18	3	コンジャラー	4		
筋力	6	5		26 + 2	4	アルケミスト	1		
生命力	5	1		21	3				
知力	7	3		18	3				
精神力	8			16	2				

戦闘特技	説明	レベル
武器習熟A/ソード		p
魔力撃		p
マルチアクション		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	7 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー (魔法の発動体)	2H	28		2d+ 7	10	10	43										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
魔剣「スノウホワイト」	2H	23	1	2d+ 8	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	6	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー 防寒具
背中	ロングマント
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能 家政夫:4 農家:2 物乞い:4	□□□□⑤
一人称は俺	□□□□⑩
経歴	□□□□⑮
ナイトメアとして生まれたが、4歳の頃生みの親に捨てられた。その後シュルム夫妻に拾われたが、生みの親に捨てられたことがトラウマになり、軽度の人間不信に陥り自分の部屋に引きこもりがちになる。シュルム夫妻との仲は良好だったが、このまま迷惑をかけ続けるわけにはいかないと思い、冒険者になるべく成人と同時に家を飛び出す。	□□□□⑳
ちなみに家を出る際につけられた条件が「月に最低でも一度は手紙を送ること」	□□□□㉕
そのため、暇があれば手紙を書くことが日課となる模様。	□□□□㉙
家で引きこもっていた時期に家の仕事を進んで手伝っていたため、意外にも家事はできる方。	□□□□㉚

