

キャラクター名
持田 柚季 (ゆき)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-------|------|-------|
| シンドローム | キュマイラ サラマンダー | | ワークス | 高校生 | カヴァー | フリーター |
| | オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 36 % | |
| 出自 | 双子 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | いいひと | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 37 |
| 肉体 | 5 | 1 | 2 | | | 8 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|-----|----|-------|----|----------------------------|
| 素手 | 白兵 | 8r | 1 | Lv+8 | | 「破壊の爪」使用後 |
| 竜の怒り | 白兵 | 17r | 1 | Lv+10 | | マイナーで3、5を使用後、メジャーで6、7、8を使用 |
| 竜の怒り (100↑) | 白兵 | 19r | 1 | Lv+12 | | 同上 |
| 竜の怒り{1/シーン} | 白兵 | 19r | 1 | Lv+12 | | 同上と9を使用 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ:噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 賢者の石 | P | N | | |
| 双子 | P 親近感 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| 綾瀬真花 | P 慕情 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|----------------------------------------------------------------|------|-------------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 「素手」のデータ変更 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 戦闘移動を行う。シーンLv回 | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | シーン中、肉体ダイス+ [Lv+2] | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | メジャー/リアクション | - | - | 肉体 | - | |
| 効果: | 判定ダイス+ [Lv+1] HP-3 | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | Cr値-Lv | | | | | | | |
| 炎の刃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果: | 攻撃力+[LV*2] | | | | | | | |
| インフェルノ | 1 | 4 | メジャー | - | 単体 | シンドローム | 100↑ | |
| 効果: | 1点でも与えた場合、対象を行動済みにする。このエフェクトの対象は変更できない。このエフェクトは1シーンに一回まで使用できる。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

基本ルールブック (1、2) 使用
フルスクラッチ製