

キャラクター名
鬼神 サグメ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	ドゥアン			境遇	親友
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	9	6	9	9	9
ボーナス	4	3	3	2	3	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	3	4	3

HP	51
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	8	11
スキル						8	1		
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)					4	14	5	8	10
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 10
最大重量： 28

所持金： 0
預金・借金：

所持品	
HPポーション	
にこ	
やさい	
果実	
MPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	ダメ直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御に「SL×2」、魔法防御に+SLする。							
モアタフネス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HPに+「SL×5」する。割とつおい。							
ハードマッスル	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御に「SL×3」する。つおい。							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定に+1Dする。							
パリリー	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	回避判定に+1Dする代わりに、メジャーアクションの判定に□1D。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	所持品の重量制限が「筋力基本値×2」になる。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

東方キャラ「稀神 サグメ」さんを参考にさせていただきました。