

キャラクター名
迅雷の一閃

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率 35 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	1			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+3	3	5		
迅雷一閃 (1+2+3)	白兵	8r+3				全力移動する。コスト6
100%	白兵	12r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ハヌマーン	2	2						
効果:								
一閃	1	2						
効果:								
アームズリンク	2	2						
効果:								
リミットリリース	1	6					100%	
効果:								
フルインストール	2	5					100%	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

使用ルールブック：基本1のみ

「一振りの強靭な刃になれ」

幼い頃からそう言われながら剣を仕込まれていた君に目覚めた能力は、まさしく自分を一振りの刃にするものだった。剣と己を一体化させ、神速の踏み込みをもって敵を切るその技は、自らの力が極限まで集中した時、誰にも見切れぬ一刀と化すだろう。故に、君はその刃を振る瞬間を見極め、戦わなければならない。

<一閃>により移動しながら相手を攻撃する白兵アタッカー。<アームズリンク>も同時に使用することでダイス増加もできる。クライマックスで侵食率が100%になった際は<フルインストール>で大量にダイスを増やし、<リミットリリース>でクリティカル値を下げることで大きな達成値を出せるはずである。ロイスを使ってさらにクリティカル値を下ければ大ダメージを叩きだせるだろう。ただし、フルインストールもリミットリリースもシナリオ1回しか使えないためそこは注意すること