

キャラクター名 グリユース プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	150
冒険者Lv	8	経歴	有名人から褒められたことがある		
経験点	-100		異種族を怖がっていた かつて従者がいた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16	6		29 + 1	5				
体	11	敏捷度	2	1		10	1	マジテック	1		
		筋力	8	5		24	4	エンハンサー	6		
		生命力	6	2		19	3	アルケミスト	1		
心	8	知力	5	6		19	3	ライダー	7		
		精神力	15	6		29	4				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	13	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	クロスアーマー																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	ファイター					合計値				9 2							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
〈錯乱のタイタンフレイル+1〉 <small>カース：錯乱の：手番開始時に1dを1の場合同位置にいる対象から無作為に選択。</small>	2h	32		2d+ 14	8	16	52										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 9	2	58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	32

装備品	説明
頭 マギスフィア小	OPタゲサ
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
騎獣強化	
探索指令	
遠隔指示	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力開放	
クリティカルレイ	

—その他メモ	自動失敗
表：ドレイク	チェック
中：ダークドwarf	□□□□⑤
一般技能：テイラー(仕立て屋)5・フィッシャーマン(猟師)4・リンギスト(通訳)1	□□□□⑩
かつて従者がいた位にいた事のあるドレイク。	□□□□⑮
力こそが全ての世界においてその力を発揮し、そしてその中で力なき弱者達を幾度も見えてきた。	□□□□⑳
その中で触れれば壊れてしまいそうほど小さき者達、その姿で尚立ち向かってくる姿に憧憬を抱き始めてしまった。	□□□□㉑
それ以来異種族、その中でも小さい者達を壊してしまう事に恐怖するようになり、力を振るう事が出来なくなり始めてしまう。	□□□□㉒
従者は去り、地位を追われ、国を追われ、放浪の旅の中で受け入れられたのはその小さき者達によってであった。	□□□□㉓
触っていた触れ合いに少しずつ慣れ、そして憧憬は強くなる。	□□□□㉔
	□□□□㉕

