キャラクター名: オーリ・フレイグラント

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	?	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	C-5-4 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	500		C-4-3 「負けず嫌い」と評されたことがある		
			A-5-1 大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	8			17 + 1	3
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	9			16	2
心	12	知力	7			19	3
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/樹神ダリオン	3		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 4人用テント ○□□○□□
- 白紙の本x4 ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x2 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27

その他メモ

冒険に出た理由 5-3 まだ見ぬ世界を見るため

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟