

キャラクター名  
□口 (のみくち)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	旅人
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	天の眼差し	経験	旅	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴食腕 (ハンドレットガンズ)	射撃	4r+9		1 1		SL+4
暴食腕 (ハンドレットガンズ)	射撃	4r+9		1 2		100以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神格(ディエティ)	P	N		
守護者	P 誠意	N 隔意		
友人	P 友情	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果:	衝動判定ダイス+SL							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー					
効果:	精神判定達成値SL*2							
ハンドレットガンズ	7	3	マイナー					
効果:	武器作成							
大喰らい	5	5	メジャー				120%	
効果:	1シナリオSL回。DRを+3D。ダメージを与えられなかった場合、自身の判定に-5D							
コンセントレイト:モル	2	2	メジャー					
効果:	クリ値-SL回							
カスタマイズ	5	2	メジャー					
効果:	判定ダイス+SL							
ギガンティックモード	1	3	メジャー					
効果:	範囲攻撃に。攻撃終了後、武器を破壊する							
魔弾の悪魔	2	4	メジャー					
効果:	1シナリオSL回。達成値+10							
無上厨师	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【暴食】や【飢餓】といった概念のレネゲイドビーイング  
かつて世界を荒らしまわり暴食の限りを尽くしていたが、  
守護者と名乗るものに倒され、以降大人しく世界の食を求め旅をしている。  
そのうちに友人と呼べる者ができたが、彼もかなりの大食いであり、脅威を感じている。

ワールドフード。奈落の大口。飢える者。  
空間を呑み込む穴。グラトニー。暴食因子。飢餓の怪物。  
魔王軍第1将: 戦死  
魔王軍第2将: 【奈落の大口】暴食のパロムミート  
魔王軍第3将: 【眠り姫】睡蓮のディスティーク  
魔王軍第4将: 【墮落の星】享楽のマリアブラック