キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴェイバーウォール	白兵	4r+5	17	6		経験点50点
メジャー	白兵	10r+5		10		対象:範囲(選択)
メジャー(強化版)	白兵	10r+30		10		対象:範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
不死身の炎	3	1D10	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果： シーン間、最大HPとHPを+[LV×10]する。戦闘不能になると終了。シナリオ1回。								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[LV×2]。								
フレイムタン	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 白兵攻撃の射程を視界にする。攻撃力-[5-LV]。								
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果： 対象:範囲(選択)。シナリオLV回。								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： ダイス+LV個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								