

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	医者
オプション		年齢			性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自	資産家	経験	敵性組織	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	4	1	1			6	戦闘移動	13
社会	2	0	1			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	4	
運転:			芸術:			知識:医者の知識	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
勝負服	14	1			意志判定+1

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
資産家 母	P 好意	N 疎外感			
FHエージェント	P 遺志	N 憎悪			
ヨハン・C・コードウエル	P 好意	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 14		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート:ノイマン	2	2						
効果: CR-2								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 1メインプロセスに1回								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+5								
生き字引	1	2	Xジャー	至近	自身			
効果: 情報判定+1 v ダイス								
弱点看破	1	3	Xジャー	視界	単体	自動		
効果: 攻撃力+3								
凍結保存	★		Xジャー	至近	単体	自動		
効果: 戦闘不能、死亡、自身のみしか使えない								
写真記憶	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果: 遠くを記憶								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

情報収集判定: 「コンセントレート:ノイマン」+「生き字引」8d x+3@8
 戦闘時回避判定失敗ダメージ判定前: 「炎陣」+ガード宣言「氷盾」 ガード値+15 装甲値+1
 自分のタイミング: Xジャーで宣言 味方一人が与えるダメージ+3