キャラクター名
長宮 空子

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	25
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	95
種族	アーシアン			**境遇**	紛失
出自（効果）	傭兵			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	36	30	9	33	9	9
ボーナス	2	12	10	3	11	3	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	2	15	11	4	12	3	5

HP	192
MP	199
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	28	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			15	0	11	0	3	23	7
スキル									
その他									
総計(右)			15	28	11	0	3	23	7 m
総計(左)			15	0					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 3 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	3	6	効果	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃で1でもﾀﾞﾒｰｼﾞが入れば毒(SL)付与。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ持続。								
キャリバー	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果： キャリバー取得								
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 武器命中+1D								
スナイピング	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 射撃攻撃命中+[SL*2]、R持続								
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 射撃攻撃対象の物魔防-[SL*3]								
カリキュレイト	★	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： 未行動時、ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。行動済みになる。								
インパクトショット	★	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 武器攻撃で1でもﾀﾞﾒｰｼﾞが入ればﾉｯｸﾊﾞｯｸ(2)を与える。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ持続								
クイックスナイプ	★	7	ｽﾅｲﾋﾟﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 射撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4D。ｽﾅｲﾋﾟﾝｸﾞ中持続								
ワイドストーム	3	3	効果	-	自身	自動成功		
効果： ﾒｼﾞｬｰ・命中判定のｼｰﾌ系列武器攻撃ｽｷﾙ使用時、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL]D								
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動成功	ｼｰﾝ,ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ﾊﾟｯｼﾌﾞ・ｱｲﾃﾑ以外のｽｷﾙ無効化								
バレットマーク	★	-	ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 攻撃で1でもﾀﾞﾒｰｼﾞが入れば物魔防-15。ｼｰﾝ持続								
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中判定	魔導銃装備,ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象の命中判定を難易度とした魔導銃命中判定に成功で攻撃を失敗にする。								
デッドリーポイズン	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 毒の効果強度+SL								

キャラクター名
長宮 空子

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリックアタック	5	6	ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL]D							
アデンダム	★	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。未行動でも使え、行動済みにならない。							
バーサタイル	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ｽｶｳﾄｽｷﾙの使用回数制限1回復							
スタイル：ラヴァーダ	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	重量4以下の武器命中+2、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*2]							
ポイズンストライク	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	毒・ﾉｯｸﾊﾞｯｸの効果強度+SL							
フェイバリットウェポン：魔導銃	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	指定武器の攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*3]							
アーツ：ラヴァーダ	3	-	効果	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	攻撃時使用、命中ならﾀﾞﾒｰｼﾞ有無に関わらずｽﾘｯﾌﾟ・威圧付与							
ブロブポイズン	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	毒の効果強度+SL、ｽｷﾙで回復不可にする							
フェイバリットウェポンII	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	指定武器装備中、行動値+[SL*3]							
マークスマン	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*5]							
アキュレイト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	器用判定+1D							
シューターハンド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+5、射程+10m							
ホーミングヒット	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	命中判定へのﾘｱｸｼｮﾝを自動失敗にし、ﾘｱｸｼｮﾝｽｷﾙ・ｱｲﾃﾑも不可にする。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								