

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	Men
称号クラス				年齢	26
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	9	8
ボーナス	3	3	4	2	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	3	2

HP	39
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	3	11	9
スキル									
その他									
	総計(右)		3	6					
	総計(左)				5	5	3	8	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 590
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ: 弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+2、ダメージ+2								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+6								
バタフライダンス	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃ダメージ+3								
インベナム	1	6	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功		
効果: 与HPダメ1以上で毒(SL)付与								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ探知+1D失敗してもトラップが作動しない								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ解除+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 590
 預金・借金: