キャラクター名
隠神(おぬのかみ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	占い師	カヴァー	巫女
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	134
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：	2		知識：			情報：噂話（作成時+SL2	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
↓ミドル戦闘用↓		0				
彼方より来るもの		0				5使用/ミドル1回、クライマックス1回の使用
鬼の腕(おにのうで)	白兵	4r+5	2	9		6使用/攻撃力+9、G値+2/マイナー
腕の一撃(かいなのいちげき)	白兵	4r+5	2	9		9+11使用/メジャー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E:破壊神顕現	P	N		
E:さらなる絶望	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HPを+[Lv*5]する　基本侵蝕値+3							
無敵の肉体	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果：	装甲値+[Lv*10]/弱点:髪飾り							
生命増強	3		常時	至近	-	-		
効果：	最大HP+[Lv*30]							
魔獣の証	5	4D	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	戦闘不能を回復しHPを[Lv*10]まで回復する							
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：	いつもの(基本1P.328)							
一角鬼	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更[攻撃力:Lv+5/G値:2/射程:5m]							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【肉体】ダイスを[Lv+2]個する							
究極獣化	3	4D	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果：	ダメージを+[Lv]Dし、装甲値を+10する							
鬼の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ガードを行ったPCへのダメージを+[Lv*5]							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	装甲無視/ダイス-1							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-[Lv](下限7)　選択：キュマイラ							
	★							
効果：								
効果：								

作成環境サプリ：基本1+2/上級/エフェクトアーカイブ(EA)

如月神社の初代巫女がジャーム化し、神社の地下に封印と云う形で眠っていた。
FHエージェントのせいで目覚め、暴走してしまう。

※下記のコピペ用のエフェクトLv等は侵蝕率ボーナス分を計上してある。
また、エフェクトデータはEA参照となっている。
・難易度調整する場合、Eロイス「さらなる絶望」使用
→使用しない場合、このEロイスは存在しないものとし、バックトラックに影響しない
※登場した際は如月直によく似た妙齢の女性の姿。
→マイナーで【鬼の腕】/【隠の腕】を使用すると異形の神の姿になる。

ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
〇行動パターン〇
・ミドル戦闘
※この時点での隠神は形代で出現したものなので、倒しても本体には何の影響もない。
※バロールのエフェクトと一部エフェクトは使用しない。
・セットアッププロセスでの行動はなし
・PCが一人行動済になった次のイニチアチブプロセスで【彼方より来るもの】を使用
→マイナーアクションで【鬼の腕】使用
→メジャーで対象をダイスロールで決定し【腕の一撃】を使用。
・HPが0になる、もしくは2ターン目のクリンナッププロセス到達で戦闘終了。