キャラクター名: キョウカ

プレイヤー名:

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	7	12	6	19	16	9
ボーナス	7	2	4	2	6	5	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	10	3	6	2	6	7	3

HP	123
MP	80
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	鉄扇		-1	4		1			
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	ダイアアーマー				-2	15			-2
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			3	0	6	0	7	12	15
スキル	モンク2種					9	9	1	5
その他									
総計(右)			2	4					
総計(左)			3	0	3	49	20	13	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 46	所持金： -15600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	★	2	DR直前		単体	自動成功		
効果：	味方をかばう							
カバームーブ	3	4	カバーリング	20m	単体	自動成功	3	
効果：	カバーリングが行えるようになる							
ディフェンダー	3	3	マイナー		自身	自動成功	5	
効果：	物防に+SL*3する。シーン終了まで							
アイアンクラッド	3	3	DR直後		自身	自動成功	5	
効果：	物理ダメージを-SL*3する							
	★							
効果：								
ステップ：アース	3	5	セットアップ		自身	自動成功	3	
効果：	物防、魔防にSL*3．シーン終了まで							
エンカレッジ	1	5	イニシアティブ		単体	自動成功	3	
効果：	はやく動ける。シーン1回							
アプリケイション	1		マイナー		自身			
効果：	シナリオー回。MPを*5回復する							
	1							
効果：								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌		
効果：	シーンSL回。行動済みのキャラを再行動させる							
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果：	シナリオー回。シナリオー回のスキルをもう一度使用可能にする							
アカンパニー	1	8	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	SUPでダンサーが『ステップ』を使用した際に使用。対象が使用したスキルのSL+２する							
バスカー	1		パッシブ			プリプレイ		
効果：	精神*100G貰える							

キャラクター名：キョウカ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
レジストエレメンタル	3		パッシブ		自身		3	
効果：魔防に+SL*3								
インデュア	1	5	防御中一回		自身	自動成功		
効果：バッドスタータスを回復する								
ハードマッスル	3		パッシブ		自身		3	
効果：物防に+SL*3								
	1							
効果：								
アラウンドカバー	2		カバーリング		エンゲージ			
効果：エンゲージ全体をカバーリンク。自分が含まれている場合2倍だが含まれていない場合は一人分のダメージでよい								
スティールクラッド	2	3	アイアンクラッド		自身			
効果：アイアンクラッドを魔法にも適応。さらに効果に+SL*4								
インバルネブラル	1							
効果：								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値×2】になる								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定に＋１Dする								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								