キャラクター名

六文　さんず

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
日常	退屈だけどあたたくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど…気がつけばこんな体で、こんあ世界で…何があったのだろう。
お茶会	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きたときの、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。
少女	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
りんな	憧憬	3	①②③④⑤	
きさらず　さくや	対抗	2	①②③④⑤	
ノウリッジ	独占	3	①②③④⑤	
キメラちゃん	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。支援３。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		断罪		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内の他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ+１してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・回避判定の出目を全て+1される。ただし、バトルパートでの当ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損壊する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃３＋連撃２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストを－１（最低０）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		オート	1	0	妨害１
腕		たからもの。		オート	なし	なし	たからもの