

キャラクター名
ヴァル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	妖精使い	性別	男 年齢 22歳
冒険者Lv	3	経歴	家族に冒険者がいる(いた)
経験点	-3500		まだ恋をしたことがない 商売を手伝った事がある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	1			14 + 1	2
敏捷度	3	2		18	3
筋力	9			16 + 2	3
生命力	10	1		18	3
知力	10	1		18	3
精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーティマー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
両手利き	223 p
魔力撃	227 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	5	6	6
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		ソフトレザー			7		3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				フェンサー		合計値 6 3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 鞘アリ(補助動作で出し入れ可)	1H	8		2d+ 5	9	6	8										
レイピア 鞘アリ(補助動作で出し入れ可)	1H	8		2d+ 5	9	6	8										
ナイフ 射程10m、暗器	1H投	1		2d+ 5	9	6	1										
ナイフ 射程10m、暗器	1H投	1		2d+ 5	9	6	1										
ダガー 射程10m、暗器	1H投	3		2d+ 5	9	6	3										
ダガー 射程10m、暗器	1H投	3		2d+ 5	9	6	3										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	スカーフ	黒
耳		
顔	スカーフ	黒
首	スカーフ	黒
背中	ハーフコート	黒、暗器用
右手	怪力の腕輪	割ると筋力が1ラウンドのみ+14
腰	スカウト用ツール	
足		
その他	宝石ケース	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	割ると器用が1ラウンドのみ+13

<p>— その他メモ</p> <p>ザルツより南の地域から行商のキャラバン隊と共に旅してきた。元々、護衛の仕事をお願い一族に生まれ各地を巡っているため冒険者と変わらない生活をしてきた。15歳の時に独り立ち、その後はザルツ南部を中心に冒険者たちと活動してきた。が、仕事が無かったので護衛をしがてら武者修行の旅に出ていた。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	--

