キャラクター名
狛犬-阿

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス バロール	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	125 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	1			5
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
守護の恩恵		0				4使用/基本対象:隠神/セット
真なる姿-阿		0				2使用/装甲値+10
狛犬の加護		0				6使用/対象:隠の神/判定ダイス+5個増加
守護の役割		0				7使用/移動が間に合ったら

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E:ありえざる存在	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイスを+[Lv]個増加							
オリジン：ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、装甲値+[Lv*2]							
集団錬成	5	-	セット	視界	S(選	自動	-	
効果：	R中、対象の達成値+Lv/攻撃力+10							
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲(選	自動	-	
効果：	HP適用直前/対象が受ける(予定の)HPダメージ-[Lv*5]/エフェクト使用攻撃のみ有効/1R1回							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング、行動済にはならない							
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	G値+[Lv*10]/シーンに1回							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の判定ダイス+[Lv+1]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用サプリ：基本1+2/上級/エフェクトアーカイブ(EA)
使用経験点:130+30

隠神と共に登場する眷属。
※下記のコピペ用のエフェクトLv等は侵蝕率ボーナス分を計上してある。
また、エフェクトデータはEA参照となっている。
※登場した際は如月直によく似た小学生程の姿。
→マイナーで【真なる姿-阿】を使用すると狛犬になる。
――――――――――――――――――――――――――
〇行動パターン〇
※クライマックス戦闘にしか登場しない
※支援、ガード共に隠神に対してのみ行う
※自身への攻撃に対してはガードを行わず、回避を選択する
・セットアッププロセスで【守護の恩恵】使用
・マイナーでは【真なる姿-阿】を使用
――――――――――――――――――――――――――
〇ダイス〇
※侵蝕値ボーナス計上済
※使用しそうなもののみ

4DX　白兵
4DX　回避