

キャラクター名
きさらずさくや

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	5歳
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
布団	ここが居場所。私が見ていた世界の全て。
願い事	私は歩くことを知らない。走ることを知らない。
少女	笑みは覚えている。彼女を知っている、愛している。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (頭のもげためいぐるみ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さんず	執着	4 ①②③④⑤	
ノウリッジ	保護	3 ①②③④⑤	
リンナ	友情	3 ①②③④⑤	
キメラ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」を無視して良い。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。(同じ ダメージに対して複数回の使用は不可)
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行って良い。
脚		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、 攻撃判定の出目-1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1。このパーツで行動判定をした場合、大失敗してもこのパーツでつは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内で次カウントで使うマニューバのコスト-1する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃が砲撃のみ使用可能