キャラクター名: クルーク・クローズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	27
冒険者Lv	10	経歴	体に傷跡がある		
経験点	3660		5人以上の兄弟姉妹がいる		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	5	2	18	3
		敏捷度	6	5		18	3
体	15	筋力	5	8		28 + 2	5
		生命力	3	8		26	4
心	8	知力	4			12	2
		精神力	10	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/グレンダール	7		
セージ	2		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	13	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー クリティカルしない相手でもクリティカルする	2H	20	1	2d+ 14	10	17	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
北向きの針	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
エクスタリーポーション	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□

魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18783 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 13	8

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
かばう	224 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
マルチアクション	2125 p		p
ガーディアン	3142 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
リーゼン語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 聖印	グレンダール
顔	
首 祈りのアミュレット	回復+1
背中 サーマルマント	炎・氷・水ダメージ-1
右手 怪力の腕輪	
腰 ティンダーしっぽ	火がつけれる狐のしっぽ
足 韋駄天ブーツ	全力移動+15m 通常移動+5m
その他 ブラックベルト	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗判定+1

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
指輪専用化	50
フルメリ・ベルガメント	500
高木	300

名誉点 所持 337 /合計 1237

その他メモ

ドワーフ生まれのナイトメア。親に捨てられた所をフルメリ・ベルガメントに拾われ子供の一人として育てられた。
幼少より要塞の防衛のための訓練を積んでいた。
要塞に立ち寄った冒険者に声をかけられたことで外に興味を持ち、見聞を広めるために外へとでる。

ルカ・アニォマト ＊要注意

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟