キャラクター名: 冬月晋平（NPC）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	3			7
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	96
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+7	6	LV(6)+6		侵蝕値：3　攻撃力：12　マイナー
		0				
フレイムタン（視界に変更する場合）	白兵	7r+7				侵蝕値：2 視界化する場合メジャーに足す
獅子奮迅（範囲（選択）に変更する場合）		0				シナリオLV回　範囲（選択）メジャーに足す

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	CL-LV							
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果：	ダイス+LV、装甲無視							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵武器作成							
灼熱の砦	5	3	メジャー	-	-	対決（シンドローム）	-	
効果：	攻撃力LV×3、ただし戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行っている場合、このエフェクトは使用できない。							
フレイムタン	4	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	白兵攻撃の射程を視界に変更。攻撃力-(5-LV(最大0))する。							
燃える魂	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	LV×10で戦闘不能を回復する。1シナリオ1回まで							
瞬間退場	1		オート					
効果：	シーンから退場する　シナリオ1回							
生命増強	2		常時					
効果：	このエネミーのHPをLV×30する　エフェクト侵蝕率でレベルアップしない							
獅子奮迅	1							
効果：	白兵攻撃を範囲(選択) シナリオLV回							
加速する刻	1	-	イニシア	至近	自身	自動	-	
効果：	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済でも行え、行っても行動済にならない。1ラウンドに1回、1シナリオに1回使用できる。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。							
蘇生復活	1		オート					
効果：	HP1で復活　重圧でも使用可能、1シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								

侵蝕率150↑　ダイス数+4個　エフェクトレベル+1
17DX+7@7
攻撃力:30