

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	9
種族	フェイ			境遇	師匠
出自 (効果)	取り替え子			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	22	10	30	30	6
ボーナス	2	2	7	3	10	10	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	4	9	4	11	10	2

HP	110
MP	131
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	9	0	10	20	7
スキル	フェイス、ドッジムーブ		1		3				
その他									
総計(右)			5	2					
総計(左)			5	2	17	5	10	20	6
総計(両)			5	4					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔 (感知)	
使い魔 (精神)	
MPポーション	

現在重量: 2
 最大重量: 6
 所持金: 7320
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 放心付与								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動		
効果: 回避+[SL+2]								
インタラプト	1	-	効果参照	-	-	-		
効果: スキル無効化								
ファミリア	2	-	パッシブ	-	-	-		
効果: ファミリアLv体取得								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: サモナーの攻撃スキル命中+1D								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: ファミリアアタック判定+1D								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 隠密。敵とエンゲージ時は不可								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	【感知】		
効果: 特殊攻撃。[(SL+2)D+CL](貫通ダメ)								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動		
効果: ファミリアアタックとメジャーアクション1回行う								
ガーディアン	1	-	DR直後	-	自身	自動		
効果: ダメージ軽減-[CL*5]								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 命中判定+1D、ダメージ+(SL)D								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナ1	
効果: 対象自身以外のサモナースキルを「場面(選択)」に。メインプロセス終了まで								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: 攻撃の命中判定+1D								
バーストブレイク	1	-	メジャー	20m	範囲()	【精神】	シナ1	
効果: 特殊攻撃。[2D+SL*10](貫通ダメ)リアクション失敗。スキル・アイテムも使用不可								

<Lv1取得>
 ファミリアアタック Lv2
 ドッジムーブ Lv1
 インタラプト Lv1

<データ>
 ファミリアアタック
 命中 5D+10
 基本値(2D+7) + ファミリアサポート(1D) + ファミリアマスタリー(1D) + コンシールアタック(1D) + ファミリア(+2) + フェイス(+1)

ダメージ 8D+CL
 基本値(7D+CL) + コンシールアタック (1D)

<キャラ設定>
 「ティルミリィ」生まれのフェイ。幼いころに人間の子と取り換えられた事により、自分を人間だと思い込んだまま幼少期を過ごす。育ての親が盗賊だったこともあり、シーフの技術を学んではいたが才能はあまりなかったようだ。その育ての親もある日ついに老朽となり独り身となる。それでも盗賊の仕事をこなしていると、捕らえられているいた「動物の王」の眷属(ファミリア)に出会う。眷属たちの話す「動物の王」に興味を持った彼女は、眷属たちと一時的な契約を行い彼らの主である「動物の王」に会うまでの旅路を共にするのであった。

