

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	聖母			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	8	8	16	16	19
ボーナス	4	3	2	2	5	5	6
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正						1	
能力値	4	4	3	4	6	7	6

HP	68
MP	83
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スコップ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク				4				
胴部	白のローブ				4				
補助	マジックマント				3	1			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	7	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	9					
総計(左)					3	11	8	9	9
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定					+ d

現在重量: 6

最大重量: 12 所持金: -22500

## 所持品

HPP	
MPP	
バックパック	
ポーションケース	
古き杯	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 3d+CL*3HP回復								
エックスレイ	1	0	効果参照	効果参照	自動成功	シナリオ1		
効果: 奇襲時、任意のキャラクターにスリップを与える。披奇襲時、打ち消す								
スタンダバイ	1	F1	メジャー	-	GM	自動成功	シナリオ3	
効果: GMに直接質問する								
アウトプレイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: タクティカルプレイのSL制限を10にする								
タクティカルプレイ	9	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果: 攻撃のダメージに+36する								
ストラテジウム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔術のフォーキャスターのスキルを範囲選択に変更する								
ブリッツセンス	1	5	効果参照	至近	単体	自動成功	シーソ1	
効果: +1dする								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: ダメージを0にする								
クイックヒール	1	5	イニシア	-	自身	自動成功	シーソ1	
効果: ヒールを使用する								
グランドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: フォーキャスターのスキルコスト-2								
フォースドムーブ	1	9	判定前	20m	単体	自動成功	シーソ1	
効果: リアクション判定を-1dする								
プロモーション	1	9	セットアップ	20m	単体	※自動成功	シーソ1	
効果: シーン終了までスキルひとつのSLに+1する。								
クローズゲーム	1							
効果:								

## CL1 プロテクション プロテクション ヒール タクティカルプレイ タクティカルプレイ

【DR直後】プロテクション [MP3] ダメージを軽減する

4d プロテクション

【DR直後】アフェクション [MPO] ダメージを0にする。シナリオ1回。

【セットアップ】タクティカルプレイ [MP5-2] 対象の攻撃のダメージに+28

【魔術】ストラテジウム [MP6-2] フォーキャスターの魔術を範囲選択に変更する

2d+4 魔術判定

【イニシアチブ】クイックヒール [MP5] ヒールを使用する

【判定前】ブリッツセンス [MP5-2] その判定に+1dする

【奇襲時】エックスレイ [MPO] 任意のキャラクターにスリップを与える。シナリオ1回。

【披奇襲時】エックスレイ [MPO] その奇襲を打ち消す。シナリオ1回。

【メジャー】ヒール [MP4] HPを回復する

2d+4 魔術判定

3d+15 回復量

【メジャー】スタンダバイ [FT1] GMに質問する。シナリオ3回。

キャラクター名

### — プレイヤー名