キャラクター名: カマド・タンジロウ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	孤児			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	18	16	8	8	9	9
ボーナス	5	6	5	2	2	3	3
クラス修正	1	1	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	7	6	2	3	4	4

HP	91
MP	66
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	無名刀	至近		14					
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	バックラー					2			-1
装身具	無病息災								
能力値			7	0	6	0	4	9	11
スキル			7	10					
その他									
総計(右)			14	24	6	16	5	9	8 m
総計(左)			14	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPP×3	
MPP×2	
バックパック	
マント	

現在重量： 1

最大重量： 39

所持金： -7850

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。そのダメージを「対象：単体※」に変更、ダメージに+［CL×10］する。							
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に「SL+1」する。							
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	白兵攻撃の命中判定に+1Dする							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	ダメージに+[(SL)D]する。							
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果	:対象に武器攻撃を行う。この攻撃はダメージロールステップでダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-［SL×4］(最低0)する。この効果は重複し、シーン終了まで持続する。※クリティカル：コスト0							
トゥーハンドアタック	5		パッシブ					
効果：	「装備部位：片手」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に［SL×２］する。							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定に+1D							
トゥルーブレイク	1	5	《ｱｰﾏｰﾌﾞﾚｲｸ》	-	自身	自動		
効果	：《アーマーブレイク》と同時に使用する。その攻撃のダメージは貫通ダメージとなり、対象にダメージを与えることが可能となる。							
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回	
効果	:対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器をした命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象に［CL×5］のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動命中する。対象が行った攻撃の処理は通常どおり行う。							
インサイトブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：	命中判定の達成値に+3							
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果	:あらゆる判定に+1Dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費し続ける限り、シーン終了時まで継続する。							
チャネリング	1	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	《セイクリッドダンス》と同時に使用する。この効果により、《セイクリッドダンス》がセットアップで使用可能となる。							
コールゴッド：カグツチ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果	:《セイクリッドダンス》の効果中に使用可能。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに[SL×4]する。この効果はシーン終了まで持続する。ただし、他の《コールゴッド：～～》を取得できなくなる。							
スティグマ	1	-	参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	判定を行った(スキルやフェイトによる判定も終了した)あとで、使用する。フェイト１点消費。その判定の達成値に+１Dする。							

孤児である彼には、わかっていたことが幾つかあった。
ひとつ、カマド・タンジロウという名前であること。
ひとつ、自分は孤児であり拾われた子供であるということ。
ひとつ、自分もポーマのような立派な人物になりたいということ。
最後のは夢である。ただの憧れでしかないかもしれないが、それがタンジロウにとって原動力だった。
だから、彼は頑張った。とにかく頑張った。出来る限りのことに挑戦し、失敗し、経験を積んだ。今でも積んでいる。
いつの間にか、不慮の事故で出来たという額の痣が濃くなってきている気がするが、気にするなタンジロウ。
そしてお前の憧れるポーマがどんな人物だったとしても、止まるなタンジロウ。
だって、お前は長男なんだから！

フィッシング：参照：自動：自身：シナリオ１：シーン終了時に使用する。MP回復を行う。【MP】を［２D+(CL×２)］点回復する。次のシーンまでに時間経過が少ない、近くに池や川がないなどの理由で、GMは使用を却下してもよい。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない。

キャラクター名：カマド・タンジロウ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：警戒行動を行うことが可能となる。さらに聞き耳の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる。								
スーパーセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：警戒行動、聞き耳の判定の達成値に+1する。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+１Dする。								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ハッタリや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘をついてる理由や隠している内容までは、この判定ではわからない。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の重量制限が「【筋力基本値】×２」になる。								
スタイル：シンエイ	2	6	《ストライクバック》		自身	自動	刀使用、シナリオSL回	
効果：《ストライクバック》によるリアクションに成功した場合、あなたへの攻撃は失敗となる。ただし、他の《スタイル：～～》を取得出来なくなる。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								