

キャラクター名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">クロウ</div>	プレイヤー名 <div style="border: 1px solid black; height: 20px;"></div>
--	--

<b>種族</b>	リルドラケン	<b>種族特徴</b>	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼	
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b> 35
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	c1-2 敵対する者がいる	
<b>経験点</b>	3030		c4-3 「負けず嫌い」と評されたことがある a3-1 大怪我をしたことがある	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	6	器用度	5	1		12 + 1	2	グラップラー	6			
		敏捷度	11	2		19 + 1	3	スカウト	4			
<b>体</b>	13	筋力	6			19	3	エンハンサー	1			
		生命力	18	3		34	5					
<b>心</b>	6	知力	1	1		8	1					
		精神力	7	1		14	2					

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	鎧貫き	1B39 p	牽制攻撃	1-286p	投げ強化	1-281p	踏みつけ	1-282p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ <div style="border: 1px solid black; height: 20px;"></div>	

技能	基本				基本追加				必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0												
グラップラー	6	8	9	9						2		2	
フェンサー	0												
シューター	0												
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												1	
回避技能										グラップラー	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								パンチ <small>武器無しのデータ</small>	1H拳	0		2d+ 8	12	9	0					
シンプレート <small>グラップラー専用。キックを強化</small>	1H#	15	-1	2d+ 7	11	9	25													
投げ <small>投げ攻撃のデータ</small>	2H	0		2d+ 8	12	9	20													
尻尾	2H#	1	1	2d+ 9	12	9	11													
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	3	52						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 8	14							

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		
耳	_____		
顔	_____		
首	_____		
背中 サバイバルコート	_____		
右手 俊足の指輪	_____	左手 巧みの指輪	_____
腰	_____		
足	_____		
その他	_____		

その他メモ	自動失敗
SwordWorld2.5 : (1D6+2D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 5[5]+11[5,6]+6[1,5]+12[6,6]+1[1]+7[6,1] → 42 #1	チェック
SwordWorld2.5 : (1D6+2D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 2[2]+6[1,5]+5[4,1]+6[2,4]+4[4]+12[6,6] → 35 #2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
SwordWorld2.5 : (1D6+2D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 1[1]+4[2,2]+7[4,3]+3[2,1]+2[2]+6[1,5] → 23 #3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
SwordWorld2.5 : [3,4]->(筋力 or 生命力)   [2,4]->(敏捷度 or 生命力)   [5,5]->(知力)   [6,1]->(精神力 or 器用度)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
[1,1]->(器用度)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
カイ・クロウ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
里で拳闘士として修行をしながら暮らしていたリルドラケンの青年。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
ある日共に学ぶ仲間とともに師匠に修行を見てもらっている最中に道場とあるリルドラケンに襲われクロウと仲間、師匠は大きな怪我を負ってしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
その時、道場に伝わる秘宝がその者に盗まれた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
持ち前のタフさですぐに動けるようになったクロウはまだ起きることができない仲間や腰を痛めてしまった師匠の代わりに奴を追い倒すこと	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝

