

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	6		17 + 1	3
敏捷度	4	5		16	2
筋力	1	16		21	3
生命力	10	11		25	4
知力	14	8		33 + 1	5
精神力	5	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	8		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/メイス	1B31 p		p
魔力撃	1B39 p		p
武器習熟S/メイス	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
超頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	15	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	14	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス+1	2H	23	1	2d+ 16	12	18	43										
トロールバスター	2H	30	2	2d+ 17	12	18	50										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 16	12	18	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 14	5	106

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 15	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水のネックレス
背中	ウェポンホルダー改
右手	知力の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	熊王の牙

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ とけつ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
--------------	---

