キャラクター名: 始源の神『廻』

プレイヤー名:

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	65
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女性型
称号クラス				**年齢**	不明
種族	根源神			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	77	12	13	77	13	77	12
ボーナス	25	4	4	25	4	25	4
クラス修正	0	1	2	0	3	1	1
他修正	74	94	43		92		
能力値	99	99	49	25	99	26	5

HP	9999
MP	9999
フェイト	9999

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	蒼白零星の剣			200					
左手									
頭部	『王冠』『知識』								
胴部	『知恵』『慈悲』『勝利』								
補助	『理解』『峻厳』『栄光』								
装身具	『基礎』『王国』								
能力値			99	0	49	0	26	148	104
スキル									
その他						25			
総計(右)			99	200					
総計(左)			99	0	49	25	26	148	104
総計(両)			99	200					m
ダイス数			2 d	99 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	99			99	+ 2 d
トラップ解除	99			99	+ 2 d
危険感知	99			99	+ 2 d
エネミー識別	25			25	+ 2 d
アイテム鑑定	25			25	+ 2 d
魔術判定	25			25	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 77

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
根源神：輪廻	★		パッシブ		自身			
効果：	自身のMPは減少しない							
	1							
効果：								
瞑想	1		任意		自身	自動	1/ラウンド	
効果：	BS解除							
久遠第二加護	1		DR直前		自身	自動	1/シナリオ	
効果：	HPが減少しない。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ継続。							
久遠第四加護	1		DR直前		自身	自動	1/ラウンド	
効果：	HPが減少しない。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ継続。							
燐炎	1		マイナー		自身	自動		
効果：	ダメージ+666、対象複数の時のみ							
ホワイトアウト	1		メジャー	視界	単体相手選択	魔術		
効果：	99d6+999							
滅亡の陽光	1		メジャー	視界	場面	命中		
効果：	ダメージを与えたときHPが200以下なら蘇生不可即死、そうでないならHP100ロス							
白夜	1		DR直前		自身	自動		
効果：	攻撃ダメージダイス数と賽の目を反転							
	1							
効果：								
パシリカ	1		DR直前		自身	自動		
効果：	メジャー使用不可							
タングル	1							
効果：								
時の支配者	1							
効果：								
	1							
効果：								
人の世に我は不要	1		パッシブ		自身			
効果：	自身は常に2回行動権を持ち、常にダイスに+2Dする							

土の剣　815/1000
」根源の土『無辜の才能』
　ターゲットを土の剣に強制変更。
」根源の土『土星鳴動』
　イニシアチブ。シナリオx回。xは剣に含まれる権能と同じ数。行動権回復

火の剣　815/1000
」根源の火『武勇の才能』
　ターゲットを火の剣に強制変更。
」根源の火『煉獄の檻』
　効果参照。戦闘不能と同時。同エンゲージで戦闘不能になった対象に蘇生不可を付与。

キャラクター名
始源の神『廻』

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
簒奪する蒼星	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身			
効果：対象の持つスキル、パワーを自身も得る								
天の蒼星	1		マイナー		自身	自動		
効果：ダメージ+99。紡ぐ影を使用可能に								
紡ぐ影	1		マイナー		自身	自動		
効果：ﾘｱｸｼｮﾝ不可。夢見る白昼を使用可能に								
夢見る白昼	1		マイナー		自身	自動		
効果：ダメージ+99+ﾘｱｸｼｮﾝ不可。このラウンド中2回まで行動を消費しない								
心を壊す剣	1		メジャー	至近	単体	命中		
効果：1点でも与えた場合ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ即死、スキル使用不可								
力を奪う瞳	1		メジャー	視界	単体	命中		
効果：与えたダメージ分HP回復								
落陽の刻	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：HP1000減少。回避-50。陰陽の見向きを使用可能に								
陰陽見向き	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：HP1000減少。自身回避不可。遥か地平の新世界にを使用可能に								
遥か地平の新世界に	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：HP1000減少。特殊勝利								
	1							
効果：								
貫く剣	1		メジャー	視界	縦一列	命中		
効果：99d6+99								
引き裂く剣	1		メジャー	視界	横一列	命中		
効果：99d6+99								
磨り減った心	1		メジャー	10M	10M以下	魔術		
効果：99d6+99								
色褪せた命	1		メジャー	視界	10M以上	魔術		
効果：99d6+99								
機械仕掛けの心臓	1		戦闘開始前		自身			
効果：全てのステータスは99になる。								
『美』の制圧	1		戦闘開始前		自身			
効果：指定された根源からのﾀﾞﾒｰｼﾞしか受けない								
『樹』の外からの制圧	1		戦闘開始前		自身			
効果：上記から『滅』を除く。								
『右翼』の障壁	1		戦闘開始前		自身			
効果：物防9999になる								
『右翼』の崩壊	1		ギミック		自身			
効果：EX1のギミックを無効化する								
『左翼』の障壁	1		戦闘開始前		自身			
効果：魔防9999になる								
『左翼』の崩壊	1		ギミック		自身			
効果：EX2のギミックを無効化する								
『頭脳』の障壁	1		戦闘開始前		自身			
効果：貫通、HPロスを無効化する								

キャラクター名
始源の神『廻』

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
『頭脳』の崩壊	1		ギミック		自身			
効果：EX3のギミックを無効化する								
『生命』の障壁	1		戦闘開始前		自身			
効果：カバー、ダメージ減少を無効化する								
『生命』の崩壊	1		ギミック		自身			
効果：EX4のギミックを無効化する								
侵食する残響	1		ギミック					
効果：HPが0になると、その体は滅びる。								
	1							
効果：								
根源への収束	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ					
効果：HP、BSをリセットする。								
根源への回帰	1		climax時					
効果：HPMPを0にする。6を4つ以上で成功								
	1							
効果：								
虚ろな心臓	1		パッシブ		自身			
効果：回避の時、2以下ファンブル								
	1							
効果：								
塵の鏡映	1		DR直後		単体	命中	1/ラウンド	
効果：自身が受けたダメージと同じダメージを与える。								
灰塵の吸収	1		DR直後		自身	命中	1/ラウンド	
効果：受けたダメージ分回復								
	1							
効果：								
蒼星の残響	1		DR直前		範囲（選択）	自動		
効果：自身に１でもダメージ通ったら攻撃対象に即死								
	1							
効果：								
蒼白の陽光の灯る深夜	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	終焉起動	
効果：自身を残響状態に変更								
再生と絶望の幕開け	1		ﾘｱｸｼｮﾝ		自身	自動	1/ラウンド	
効果：回避放棄ダメージ軽減CL×５								
根源よ、廻れ	1		スキル対応		自身	自動		
効果：指定エンゲージ内を行動済みに、自身を未行動に								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								