

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス					年齢
種族	ヒューリン				境遇
出自 (効果)					目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	17	22	22	9	12	9	9	HP	119
ボーナス	5	7	7	3	4	3	3	MP	71
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0	フェイト	5
他修正									
能力値	8	9	8	3	4	5	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大典太	至近	-1	19	0	0	0	0	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	紅鋼の兜				-2	8	2		0
胸部	ミスリルベスト					9			0
補助	アダマンチウムバックラー					5			0
装身具	羅刹の鞘								
能力値			9	0	8	0	5	12	13
スキル			5	6	2			15	15
その他									
総計(右)				13	25				
総計(左)				14	6	8	31	7	27
総計(両)									m
ダイス数				4 d	2 d	4 d			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d		
トラップ解除	9			9	+ 2 d		
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定	3			3	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量:	0	所持金:	30600	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ポルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	1シナリオ回	
効果:	武器攻撃と一緒に使用 その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+「CL×10」する							
スラッシュブロウ	3	3	ダメージ直前	-	自身	自動	1シーン1回	
効果:	攻撃ダメージ+(SL×2) Dする							
パリィ	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果:	回避判定+1D、メジャーアクション-1D この効果はマイナーで解除を宣言するか、シーン終了まで持続							
セイバースキル	★	2	判定の直前	-	自身	自動	1シナリオ回	
効果:	あなたの白兵攻撃の命中判定+1D							
シールドパリィ	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果:	回避判定+2							
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:	行動値・移動力+ (SL×2) +2							
ボディドライブ	★	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	あなたは騎乗状態でなくても、騎乗状態を必要とするスキルの効果を受けることができる この効果はシーン終了まで持続							
ライドファイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:	武器の命中+SL、ダメージ+「SL×2」							
ウィンドセンス	3	8	判定の直後	-	自身	自動	1シナリオ回	
効果:	あなたが行なった判定の直後に使用 その判定の達成値+「SL×2」							
ライドマニューバ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:	回避判定+1D							
イクストリアン	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:	敏捷・感知判定+2							
クイックドリンク	★	3	ムーブ	-	自身	自動	騎乗	
効果:	あなたが携帯している「種別:ポーション、食糧」のアイテムひとつを使用する							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別:刀」の武器をSL個取得する							
ソニックブーム	2	4	メジャー	効果参照	単体	命中		
効果:	対象に白兵攻撃を行なう その攻撃は「射程:(SL×10) m」となり、エンゲージしていない対象にも行なうことができる							

現在重量:		0	所持金:		30600	預金・借金:		
-------	--	---	------	--	-------	--------	--	--

